



**International Shooting Sport Federation
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.
Fédération Internationale de Tir Sportif
Federación Internacional de Tiro Deportivo**

PRZEPISY DLA STRZELAŃ FINAŁOWYCH

**ZATWIERDZONE PRZEZ
RADEĘ ADMINISTRACYJNĄ ISSF
W DNIU 8. LISTOPADA 2010**

**PRZEPISY ZAWIERAJĄ PREZENTACJĘ FINALISTÓW
ORAZ PRZEPISY FINAŁOWE DLA KONKURENCJI
PISTOLET SZYBKOSTRZELNY**

Przepisy obowiązują od 1. stycznia 2011

Publikacja: 26.01.2011r.

Niniejsze przepisy zastępują przepisy zawarte w Rozdziale 6.16 (Przepisy Techniczne) i 9.14 (Przepisy strzelań śrutowych) oficjalnego zbioru przepisów ISSF, wydanie 2009.



6.16 FINAŁY DLA KONKURENCJI OLIMPIJSKICH W STRZELANIACH Z KARABINU I PISTOLETU

Przepisy dla strzelań do rzutków zawarte są w p. 9.14.

6.16.1 Przepisy ogólne

6.16.1.1 O kwalifikacji do finału w konkurencjach olimpijskich decyduje **runda kwalifikacyjna**, którą stanowi pełny program strzelania danej konkurencji. Do finału kwalifikuje się ośmiu (8) zawodników z najwyższymi wynikami rundy kwalifikacyjnej, z wyjątkiem konkurencji Pistolet szybkostrzelny, w której kwalifikuje się sześciu (6) zawodników. Zawodnicy zajmują stanowiska strzeleckie zgodnie z klasyfikacją w rundzie kwalifikacyjnej, poczynając od lewego (1) stanowiska.

6.16.1.2 Ustalanie wyników we wszystkich finałach, z wyjątkiem konkurencji Pistolet szybkostrzelny, musi być przeprowadzane z wykorzystaniem tarcz elektronicznych lub urządzeń, albo przyrządów oceniających tarcze, pozwalających na ocenę przestrzelin z dokładnością do 0,1 ich wartości (np. 1.1, 1.2, 1.3, aż do wyniku maksymalnego 10.9). Przestrzeliny w tarczach papierowych, które nie mogą być ocenione za pomocą urządzenia oceniającego, muszą zostać ocenione przez członka jury, przy pomocy przyrządu zatwierdzonego przez ISSF.

6.16.1.3 Na strzelnicy wszystkie komendy muszą być wydawane w języku angielskim.

6.16.2 Zgłoszenie się na stanowisko strzeleckie do finału

6.16.2.1 Kierownicy zespołów są odpowiedzialni za stawienie się swoich zawodników w strefie przygotowawczej, z kompletnym wyposażeniem niezbędnym w finale, i zgłoszenie do jury przynajmniej na 30 minut przed planowanym rozpoczęciem finału konkurencji (**Start Time**). Zawodnicy muszą być wyposażeni w sprzęt (tylko ten niezbędny do strzelania), ubiór strzelecki i ubiór reprezentacyjny, który należy ubrać do ceremonii wręczenia medali. Członkowie jury i sędziowie powinni zakończyć kontrole, w tym wagi spustu w strefie przygotowawczej. Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować za linią ognia, w strefie rozgrywania finału.

6.16.2.2 **Czas zgłoszenia do finału (Reporting Time)** musi być wydrukowany w oficjalnym programie zawodów. Każde opóźnienie musi być ogłoszone i odpowiednia informacja wywieszona na strzelnicy finałowej.

6.16.2.3 Dwa (2) punkty zostaną odjęte od pierwszego strzału finałowego jeśli zawodnik nie pojawił się w strefie przygotowawczej w odpowiednim czasie

6.16.3 Prezentacja finalistów

Każdy z finalistów, który nie stawi się w wyznaczonym mu miejscu



przed rozpoczęciem prezentacji (**Presentation of Finalists**), zajmuje automatycznie ostatnie miejsce w finale - według wyniku który uzyskał w kwalifikacjach - i nie może brać udziału w finale. Zawodnicy zostaną przedstawieni widzom z podaniem nazwiska, wyniku rundy kwalifikacyjnej oraz krótkich informacji o najważniejszych osiągnięciach każdego z nich. Przedstawieni zostaną także: prowadzący strzelanie i odpowiedzialny za jego przebieg członek jury. Po zakończeniu czasu przygotowawczego (**Preparation and Sighting Period**) wszyscy ustawią się twarzami do publiczności, aż do zakończenia prezentacji. Następnie zezwoli się im na ponowne wejście na stanowiska i manipulowanie bronią, strzelać na sucho, oraz ćwiczenia przyjmowanie postawy strzeleckiej i celowanie, zarówno przed, jak i w trakcie czasu przygotowawczego.

6.16.4 Strzelania karabinowe i pistoletowe na 10 i 50m

6.16.4.1 Czasy strzelania

Konkurencja	Kategoria	Czas strzelania
10m Karabin/Pistolet pneumatyczny	Mężczyźni	75 sekund
10m Karabin/Pistolet pneumatyczny	Kobiety	75 sekund
50m Karabin 3x40 (postawa stojąca)	Mężczyźni	75 sekund
50m Karabin 3x20 (postawa stojąca)	Kobiety	75 sekund
50m Karabin 60l (postawa leżąca)	Mężczyźni	45 sekund
50m Pistolet dowolny	Mężczyźni	75 sekund

6.16.4.2 Liczba finalistów w każdej konkurencji: ośmiu (8) zawodników

6.16.4.3 Pozycje startowe

Strzelcy, którzy zakwalifikują się do finału zajmują stanowiska startowe odpowiednio do miejsc zajętych w rundzie kwalifikacyjnej, zaczynając od lewej strony.

6.16.4.4 Liczba tarcz: Dziesięć (10)

6.16.4.4.1 Po lewej i po prawej stronie grupy ośmiu (8) tarcz finałowych muszą być dostępne - po jednej (1) na stronę - tarcze rezerwowe, ustawione jak tarcze oceniane.

6.16.4.4.2 Przed linią ognia muszą być zainstalowane monitory, na których wyświetlany jest aktualny stan rywalizacji. Monitory muszą być widoczne dla wszystkich finalistów. Jeśli któryś z monitorów nie będzie właściwie funkcjonował, finał nie będzie przerwany.

6.16.4.4.3 Tarcze papierowe (tylko)

6.16.4.4.3.1 Ilość tarcz próbnych: cztery (4) tarcze dla każdej konkurencji.

6.16.4.4.3.2 Liczba strzałów ocenianych do jednej tarczy: jeden (1) strzał do tarczy.

6.16.4.4.3.3 Ilość tarcz ocenianych: dziesięć (10) tarcz dla każdej konkurencji.

6.16.4.4.4 Tarcze elektroniczne (tylko)

6.16.4.4.4.1 Prezentacja tarcz na monitorach przeznaczonych dla widzów musi być



taka sama dla wszystkich monitorów i być dobrze widzialna dla widzów.

6.16.4.5 Przepisy strzelań

6.16.4.5.1 Finał w każdej konkurencji rozpoczyna komenda **ŁADUJ (LOAD)** dla pierwszego strzału ocenianego. Czas rozpoczęcia finału (**Start Time**) musi być wydrukowany w oficjalnym programie zawodów. Każde opóźnienie musi być ogłoszone i odpowiednia informacja wywieszona na strzelnicy finałowej.

6.16.4.5.2 Każdy strzał oddany przed komendą **START (START)** lub po komendzie **STOP (STOP)** będzie policzony jako chybiony (zero).

6.16.4.5.3 Jeśli strzelec odda po komendzie więcej niż jeden strzał, taki strzał finałowy będzie oceniony jako zero (0).

6.16.4.5.4 Jeśli stosowany jest system transporterów tarcz, tarcze mogą wrócić na linię ognia dopiero po wydaniu komendy **STOP (STOP)** i **ZMIANA TARCZ (CHANGE TARGETS)**, aby uniknąć przeszkadzania strzelcom na sąsiednich stanowiskach.

6.16.4.5.5 Ćwiczenia w celowaniu są dozwolone.

6.16.4.5.6 Strzelanie na sucho po okresie przygotowawczym i strzałów próbnych (**Final Preparation and Sighting Period**) jest zabronione i będzie karane odjęciem dwóch (2) punktów za każdy taki przypadek od pierwszego strzału finałowego.

6.16.5 Konkurencje karabinowe i pistoletowe na 10 i 50m

Runda finałowa	Na każdy finał składa się 10 strzałów i jest on prowadzony strzał po strzale wg. następujących komend i procedur:
Zgłoszenie finalistów (Finalists Report) 30:00 min. przed	Finaliści muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej (Finals Preparation Area) co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem finału (Finals Start Time), zgodnie z przepisem 6.16.2.
Instalacja i kontrola wyposażenia (Equipment Set-Up) 20:00 min. przed	20 minut przed czasem rozpoczęcia finału (Finals Start Time) sędzia musi zezwolić finalistom na przejście do stanowisk strzeleckich, umieszczenie sprzętu i swobodę w manipulowaniu bronią przez wydanie komendy: WZYWAM ZAWODNIKÓW NA LINIĘ OGNIĄ (I CALL THE SHOOTERS TO THE FIRING LINE) . Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować za linią ognia, w strefie rozgrywania finału (FOP – Field of Play). W tym czasie mogą być wykonywane ćwiczenia w celowaniu. Strzelanie na sucho lub ładowanie broni jest zabronione do momentu rozpoczęcia czasu przygotowawczego i strzałów próbnych (Preparation and Sighting Time).
Czas przygotowawczy i strzały próbne (rozgrzewka) (Preparation and Sighting Time) (Warm-Up) 14:30 min. przed	Sędzia zezwala finalistom na przygotowanie się do finału wydając komendę: 8 MINUT NA PRZYGOTOWANIE I STRZAŁY PRÓBNE... START (EIGHT MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START) . Finaliści mają osiem (8) minut na dokończenie przygotowania, sprawdzenie pozycji startowych i oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych. Na 30 sekund przed zakończeniem czasu przygotowawczego sędzia ogłasza 30 SEKUND (30 SECONDS) . Komenda STOP, ROZŁADUJ (STOP, UNLOAD) wydana przez sędziego oznacza koniec czasu przygotowawczego.
Koniec przygotowania	Po komendzie STOP, ROZŁADUJ (STOP, UNLOAD) zawodnicy mu-



<p>(End of Preparation) 06:30 min. przed</p>	<p>szą odłożyć broń na stół lub podłogę. Sędzia musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabojoych lub magazynkach. Następnie wszyscy finaliści muszą zwrócić się twarzą do publiczności. <i>Uwaga. W tym momencie zwykle rozpoczyna się rejestracja lub przekaz telewizyjny.</i></p>	
<p>Prezentacja finalistów (Presentation of Finalists) 05:30 min. przed</p>	<p>Spiker zawodów przedstawia finalistów z podaniem ich nazwisk, wyników kwalifikacyjnych i najważniejszych osiągnięć sportowych. Przedstawia także prowadzącego strzelanie i odpowiedzialnego za przebieg finału członka jury.</p>	
<p>Przygotowanie końcowe (Final Preparation) 02:30 min. przed</p>	<p>Po prezentacji finalistów sędzia prowadzący wydaje komendę STRZELCY NA STANOWISKA... DWIE MINUTY NA PRZYGOTOWANIE I STRZAŁY PÓBNE START (TAKE YOUR POSITIONS.....TWO MINUTES FINAL PREPARATION AND SIGHTING TIME... START). Finaliści mają dwie minuty na przyjęcie postaw strzeleckich, przygotowanie i strzały próbne lub rozgrzewkowe. Po upływie 90 sekund sędzia ogłasza 30 SEKUND (30 SECONDS), a po upływie dwóch (2) minut komendę STOP (STOP).</p>	
<p>Ustawienie tarcz (Target Reset) 00:30 min. przed</p>	<p>Następnie musi nastąpić przerwa, w trakcie której personel techniczny ustawia tarcze do strzelania finałowego.</p>	
<p>Rozpoczęcie finału (Finals Start) 00:00</p>	<p>DO PIERWSZEGO / KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO – ŁADUJ (FOR THE FIRST/NEXT COMPETITION SHOT – LOAD)</p>	<p>Po tej komendzie strzelec ładuje broń. Nabój lub śrut może być załadowany do komory nabojoych tylko po komendzie ŁADUJ (LOAD).</p>
	<p>UWAGA! 3–2–1–START (ATTENTION! 3–2–1–START)</p>	<p>Strzelec ma 75 sekund na oddanie strzału (45 sekund w postawie leżącej). Komenda z odliczaniem powinna dać strzelcom wystarczającą ilość czasu na przyjęcie postawy strzeleckiej. Czas strzelania rozpoczyna się po wydaniu komendy START (START).</p>
<p>Ogłoszenie wyników (po każdym strzale) (Score Announcements)</p>	<p>Po upływie 75 sekund (45 sekund) lub po oddaniu po jednym (1) strzale przez wszystkich finalistów sędzia prowadzący wydaje komendę STOP (STOP). Natychmiast po komendzie STOP (STOP) powinno rozpocząć się ogłoszenie wyników strzałów. Ta komenda jest wydawana około pięć (5) sekund po oddaniu strzału przez ostatniego strzelca lub natychmiast po upływie czasu na oddanie strzałów. Ostatnia sekunda musi odpowiadać wydaniu komendy STOP (STOP). Natychmiast po wydaniu komendy STOP (STOP) spiker prezentuje wyniki każdego z finalistów z podaniem nazwiska i rezultatu strzału. Następnie przez 15/20 sekund komentuje aktualny przebieg rywalizacji (lider, najlepsze strzały, zmiany w klasyfikacji, itd.). Niezwłocznie po prezentacji wyników prowadzący strzelanie wydaje komendy do następnego strzału finałowego.</p>	
<p>Procedurę powyższą powtarza się do momentu oddania wszystkich 10 strzałów.</p>		
<p>Zakończenie finału</p>	<p>Po oddaniu dziesiątego strzału prowadzący wydaje komendę STOP, ROZŁADUJ BRONĀ (STOP, UNLOAD). Nie ogłasza się wyników</p>	



(Final Round Completion)	dziesiątego strzału. Jeśli nie ma równych wyników lub protestów, prowadzący strzelanie ogłasza niezwłocznie NIE MA REMISÓW, WYNIKI SĄ OSTATECZNE (THERE ARE NO TIES, RESULTS ARE FINAL) . Zawodnicy mogą opuścić stanowiska strzeleckie.
Ogłoszenie medalistów (Proclamation of Medalists)	Po stwierdzeniu, że wyniki są ostateczne spiker zawodów ogłasza: Zdobywcą złotego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik). Zdobywcą srebrnego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik). Zdobywcą brązowego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik).
Zacięcia broni (Malfunctions)	W przypadku uznanej niesprawności strzelcowi zezwala się na zakończenie lub powtórzenie nieoddanych strzałów lub serii jeden raz podczas finałów, łącznie z dogrywkami, jeśli może on naprawić lub zmienić broń lub amunicję w ciągu trzech (3) minut od momentu uznania niesprawności za uznaną. W przypadku NIESPRAWNOŚCI NIE-UZNANEJ nie zezwala się na powtarzanie strzałów lub serii. Jeśli strzał nie został oddany z powodu niesprawności, strzelec może podjąć próbę jej usunięcia w pozostałym mu do dyspozycji czasie. Po podjęciu takiej próby nie może domagać się UZNANIA NIESPRAWNOŚCI , chyba że jakaś część broni uległa uszkodzeniu w stopniu uniemożliwiającym strzelanie.
Równe wyniki (Tie-Breaking)	W przypadku konieczności rozstrzygnięcia o kolejności na miejscach pierwszym, drugim i trzecim przy równych wynikach, przeprowadza się dogrywkę. Klasyfikację przy równych wynikach dla pozostałych finalistów rozstrzyga się w oparciu o wynik serii finałowej, w przypadkach nierozstrzygniętych wg normalnych reguł.

6.16.6 Konkurencja Pistolet sportowy kobiet na 25m

Runda finałowa (Final Round)	Runda finałowa w konkurencji Pistolet sportowy kobiet na 25m składa się z czterech serii pięciostrzałowych, wykonywanych wg programu strzelań szybkich (czas ukazania tarcz - 3 sekundy).																																	
Runda kwalifikacyjna (Qualification)	O kwalifikacji do finału w konkurencjach olimpijskich decyduje runda kwalifikacyjna , którą stanowi pełny, 60 strzałowy program konkurencji. Do finału kwalifikuje się osiem (8) zawodniczek z najwyższymi wynikami rundy kwalifikacyjnej. Zawodniczki zajmują stanowiska strzeleckie zgodnie z klasyfikacją w rundzie kwalifikacyjnej, poczynając od lewego (1) stanowiska (pierwsza na stanowisku 1, druga na stanowisku 2, itd.). Wyniki serii finałowych dodaje się do wyników rundy kwalifikacyjnej.																																	
Tarcze (stanowiska strzeleckie)	W finale używane są dwa komplety po pięć tarcz. Finalistki są ustawiane zgodnie z poniższą tabelą. Arkusze kontrolne i tarcze bliźniacze nie są zmieniane lub zaklejane po każdej serii.																																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sekcja</th> <th colspan="5">A</th> <th colspan="5">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Stanowisko</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>(3)</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>(3)</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Pozycja startowa</td> <td>1m</td> <td>2m</td> <td>-</td> <td>3m</td> <td>4m</td> <td>5m</td> <td>6m</td> <td>-</td> <td>7m</td> <td>8m</td> </tr> </tbody> </table>	Sekcja	A					B					Stanowisko	1	2	(3)	4	5	1	2	(3)	4	5	Pozycja startowa	1m	2m	-	3m	4m	5m	6m	-	7m	8m
	Sekcja	A					B																											
	Stanowisko	1	2	(3)	4	5	1	2	(3)	4	5																							
Pozycja startowa	1m	2m	-	3m	4m	5m	6m	-	7m	8m																								
Czas zgłoszenia i rozpoczęcia (Reporting and Starting Times) 30:00 min. przed	Początek finału (START TIME) stanowi wydanie komendy ŁADUJ (LOAD) do pierwszej serii finałowej. Finalistki muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej (Finals Preparation Area) co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem finału (Finals Start Time), zgodnie z przepisem 6.16.2.																																	



Instalacja i kontrola wyposażenia (Equipment Set-Up) 15:00 min. przed	15 minut przed czasem rozpoczęcia finału (Finals Start Time) sędzia musi zezwolić finalistom na przejście do stanowisk strzeleckich, umieszczenie sprzętu i swobodę w manipulowaniu bronią przez wydanie komendy: WZYWAM ZAWODNICZKI NA LINIĘ OGNIĄ (I CALL THE SHOOTERS TO THE FIRING LINE) . Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować za linią ognia, w strefie rozgrywania finału (FOP – Field of Play). W tym czasie mogą być wykonywane ćwiczenia w celowaniu. Strzelanie na sucho lub ładowanie broni jest zabronione do momentu rozpoczęcia czasu przygotowawczego (Preparation Period).	
Czas przygotowawczy i strzały próbne (Preparation Period and Sighting Shots) 10:00 min. przed	Pięć minut po wezwaniu zawodniczek na linię ognia, sędzia prowadzący rozpoczyna czas przygotowawczy przez wydanie komendy POCZĄTEK CZAS PRZYGOTOWAWCZEGO (PREPARATION BEGINS NOW) . Po upływie dwóch (2) minut prowadzący wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (END OF PREPARATION) . Bezpośrednio po zakończeniu czasu przygotowawczego musi rozpocząć się strzelanie serii próbnych. Wykonuje się jedną (1) serię próbną wg programu strzelań szybkich. Wszystkie zawodniczki strzelają serie próbne i oceniane w tym samym czasie i wg tych samych komend. Po seriach próbnych nie ogłasza się wyników. Po serii próbnej zawodniczki muszą rozładować broń, odłożyć na stolik i zwrócić się twarzami w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabojoych lub magazynkach.	
Prezentacja finalistek (Presentation of Finalists) 06:00 min. przed	Po wykonaniu serii próbnych spiker zawodów przedstawia finalistki z podaniem ich nazwisk, wyników kwalifikacyjnych i najważniejszych osiągnięć sportowych. Przedstawia także prowadzącego strzelanie i odpowiedzialnego za przebieg finału członka jury. Każda z finalistek, która nie stawi się w wyznaczonym mu miejscu przed rozpoczęciem prezentacji (Presentation of Finalists), zajmuje automatycznie ostatnie miejsce w finale - według wyniku, który uzyskała w kwalifikacjach - i nie może brać udziału w finale. Po prezentacji sędzia prowadzący wydaje komendę ZAWODNICZKI NA STANOWISKA... DWIE MINUTY NA PRZYGOTOWANIE... START (TAKE YOUR POSITIONS... TWO MINUTES FINAL PREPARATION TIME BEGINS NOW) .	
Rozpoczęcie finału (Finals Start) 00:00	DO SERII PRÓBNEJ – ŁADUJ (FOR THE SIGHTING SERIES – LOAD)	wszystkie finalistki strzelają serie próbne i oceniane w tym samym czasie i wg takich samych komend
	DO PIERWSZEJ (KOLEJNEJ) SERII OCENIANEJ - ŁADUJ (FOR THE FIRST (NEXT) COMPETITION SERIES – LOAD)	Wszystkie zawodniczki ładują broń w czasie jednej (1) minuty.
	UWAGA (ATTENTION)	Wszystkie zawodniczki ładują broń w czasie jednej (1) minuty. Po upływie 7 sekund ($\pm 0,1$ sek.) włącza się światło zielone lub tarcza obraca się płaszczyzną do strzelca.
Ogłoszenie wyników	Muszą zostać włączone czerwone światła lub tarcze muszą obrócić się do pozycji krawędzi.	
Po upływie pięciu (5) sekund po oddaniu każdej serii ocenianej spiker		



(po każdej 5-strzałowej serii) (Score Announcements)	prezentuje wyniki każdej z finalistek z podaniem nazwiska i rezultatu serii. Następnie przez 15/20 sekund komentuje aktualny przebieg rywalizacji (lider, najlepsze strzały, zmiany w klasyfikacji, itd.). 10 sekund po prezentacji wyników, prowadzący strzelanie wydaje komendy do następnej serii finałowej.
Procedurę powyższą powtarza się do momentu ukończenia wszystkich czterech serii 5-strzałowych.	
Zakończenie finału (Final Round Completion)	Jeśli nie ma równych wyników lub protestów, po ukończeniu strzelania czterech serii finałowych przez wszystkie zawodniczki prowadzący strzelanie ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL) . Zawodniczki są sklasyfikowane w oparciu o sumę wyników rundy kwalifikacyjnej i finałowej.
Ogłoszenie medalistek (Proclamation of Medalists)	Po stwierdzeniu, że wyniki są ostateczne spiker zawodów ogłasza: Zdobywczynią złotego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik). Zdobywczynią srebrnego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik). Zdobywczynią brązowego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik).
Zacięcia broni (Malfunctions)	W przypadku zaistnienia niesprawności broni, sędziego musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest uznana, zawodniczka musi dokończyć serię zgodnie z przepisem 8.7. W finale dozwolone jest dokończenie serii tylko po zacięciu uznanym.
Równe wyniki (Tie-Breaking)	W przypadku konieczności rozstrzygnięcia o kolejności na miejscach pierwszym, drugim i trzecim przy równych wynikach, przeprowadza się dogrywkę. Klasyfikację przy równych wynikach dla pozostałych finalistów rozstrzyga się w oparciu o wynik serii finałowej, w przypadkach nierozstrzygniętych wg normalnych reguł. Zawodniczki z równymi wynikami strzelają jedną (1) serię 5-strzałową w tym samym czasie i warunkach jak w finale, aż do rozstrzygnięcia. Po ustaleniu zawodniczek z równymi wynikami, wszystkie pozostałe finalistki muszą wycofać się z linii ognia. Dogrywka rozpoczyna się bez zwłoki. Dogrywkę o dalsze miejsca rozgrywa się przed dogrywką o wyższe miejsce.

6.16.7 Konkurencja Pistolet szybkostrzelny dla mężczyzn na 25m

Runda finałowa (Final Round)	Runda finałowa dla konkurencji Pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m składa się z czterech do ośmiu 5-strzałowych serii 4-sekundowych, z oceną wyników na zasadzie trafiony/chybiony, oraz eliminacją zawodnika z najniższym wynikiem, począwszy od czwartej serii.
Runda kwalifikacyjna (Qualification)	O kwalifikacji do finału w konkurencjach olimpijskich decyduje runda kwalifikacyjna , którą stanowi pełny, 60 strzałowy program konkurencji (p. 8.6.4.3). Do finału kwalifikuje się sześciu (6) zawodników z najwyższymi wynikami rundy kwalifikacyjnej. Zawodnicy zajmują stanowiska strzeleckie zgodnie z klasyfikacją w rundzie kwalifikacyjnej, poczynając od lewego (1) stanowiska (pierwszy na stanowisku 1, drugi na stanowisku 2, itd.).
Tarcze i stanowiska strzeleckie.	Muszą być użyte trzy komplety tarcz elektronicznych, po pięć tarcz w



	<p>każdym. Każdy komplet tarcz posiada dwa stanowiska strzeleckie, odległe od siebie o 1,5 m. Każdy zawodnik musi przyjmować taką postawę strzelecką, dla której co najmniej jedna (1) stopa styka się z linią boczną, wyznaczającą powierzchnię stanowiska, które opisano w p. 6.3.16.6 (każda z linii jest odległa 75cm od środka kompletu tarcz).</p>
Ocena strzelania (Scoring)	<p>Strzały ocenia się na zasadzie: trafiony/chybiony. Każde trafienie oznacz 1 punkt, każde chybienie – 0 punktów. Strefę trafienia wyznacza obszar właściwy dla wartości 9,7 punktu, dla tarczy do strzelań szybkich na 25m. Strefę trafienia dla rundy finałowej rozgrywanej w ramach zawodów ISSF określa Komitet Wykonawczy ISSF; wszelkie zmiany w tym zakresie muszą być podane z wyprzedzeniem. Graficzne przedstawienie trafień i chybień jest wyświetlane na monitorach zawodników i ekranach na strzelnicy finałowej.</p> <p>Rywalizacja w rundzie finałowej rozpoczyna się od stanu zero (0). Wyniki uzyskane w rundzie kwalifikacyjnej stanowią podstawę kwalifikacji do finału. Podczas rundy finałowej, wszystkie trafienia w oddanych przez każdego finalistę seriach (z wyjątkiem trafień w dogrywkach) sumują się; suma trafień stanowi o końcowej klasyfikacji.</p> <p>Jeśli następuje odjęcie punktów od serii finałowych, nie zapisuje się wyników poniżej zera (0) (np. odjęcie 1 punktu od serii 3 punktów, wynik serii 2 punkty [3-1=2], odjęcie 1 punktu od serii 0 punktów, wynik 0 [0-1=0]).</p>
Czas zgłoszenia i rozpoczęcia (Reporting and Starting Times) 30:00 min. przed	<p>Początek finału (Start Time) stanowi wydanie komendy ŁADUJ (LOAD) do pierwszej serii finałowej. Finaliści muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej (Finals Preparation Area) co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem finału (Finals Start Time). Jeśli zawodnik nie stawi się w oznaczonym czasie do finału (30 minut przed rozpoczęciem), zostanie ukarany odjęciem jednego (1) punktu od wyniku pierwszej serii finałowej.</p> <p>Zawodnicy muszą być wyposażeni w sprzęt, ubiór strzelecki i ubiór reprezentacyjny, który należy ubrać do ceremonii wręczenia medali. Członkowie jury i sędziowie muszą skontrolować, na podstawie listy startowej, czy wszyscy finaliści są obecni, a ich nazwiska i przynależność narodowa są poprawnie zarejestrowane w systemie podawania wyników i na tablicach wyników. Jeśli to konieczne zawodnicy mogą zmienić ubiór. W tym czasie jury musi zakończyć kontrolę sprzętu. Nie później niż na 15 minut przed rozpoczęciem finału, zawodnikom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy, który może być użyty w razie wystąpienia zacięcia. Futerały na broń oraz torby z wyposażeniem nie mogą się znajdować za linią ognia, w strefie rozgrywania finału.</p>
Czas przygotowawczy i strzały próbne (Preparation Period and Sighting Shots) 10:00 min. przed	<p>Przed prezentacją przewidziany jest czas na przygotowanie i jedną (1) serię próbną. Sędzia prowadzący strzelanie wzywa zawodników na linię ognia na dziesięć (10) minut przed rozpoczęciem finału (Start Time). Czas przygotowawczy rozpoczyna się na komendę CZAS PRZYGOTOWAWCZY, START (PREPARATION BEGINS NOW).</p> <p>Po upływie dwóch (2) minut sędzia wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO (END OF PREPARATION).</p> <p>Strzelanie serii próbnych musi rozpocząć się natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego. Strzelanie serii próbnych przebiega wg tych samych komend i w ten sam sposób jak to opisano poniżej. Każdy finalista strzela jedną (1), 5-strzałową serią próbną, w czasie 4 sekund, poczynając od finalisty na stanowisku z lewej strony. Wyników nie ogłasza się. Po ukończeniu strzelania serii próbnych przez</p>



	<p>wszystkich zawodników, muszą oni odłożyć rozładowane pistolety na stoliki i zwrócić się frontem w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabożowych lub magazynkach.</p>
<p>Prezentacja finalistów (Presentation of Finalists) 06:00 min. przed</p>	<p>Po wykonaniu serii próbnych spiker zawodów przedstawia finalistów z podaniem ich nazwisk, wyników kwalifikacyjnych i najważniejszych osiągnięć sportowych. Przedstawia także prowadzącego strzelanie i odpowiedzialnego za przebieg finału członka jury.</p> <p>Każdy z finalistów, który nie stawi się w wyznaczonym mu miejscu przed rozpoczęciem prezentacji (Presentation of Finalists), zajmuje automatycznie ostatnie miejsce w finale - według wyniku, który uzyskał w kwalifikacjach - i nie może brać udziału w finale.</p>
<p>Szczegółowy opis procedury finałowej</p>	<p>Na każdą serię finałową składa się pięciu (5) strzałów oddawanych w czasie czterech (4) sekund. Wszyscy zawodnicy, którzy uczestniczą w strzelaniu, wykonują serie kolejno i pojedynczo. Porządek strzelania – od lewej do prawej.</p> <p>Niezwłocznie po prezentacji sędzia prowadzący wydaje komendę ZAWODNICY NA STANOWISKA (SHOOTERS TO THE FIRING LINE).</p> <p>30 sekund po zakończeniu prezentacji zawodników sędzia prowadzący wydaje komendę: DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ, ŁADUJ (FOR THE FIRST COMPETITION SERIES, LOAD). Po komendzie ŁADUJ (LOAD) zawodnicy mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch (2) magazynków (przepis 8.6.4.2.3 nie ma zastosowania w finale).</p> <p>Wydana jest tylko jedna (1) komenda ŁADUJ (LOAD) – przed pierwszą serią ocenianą. W czasie trwania całego finału, zawodnicy ładują magazynki w miarę potrzeb. Po komendzie ŁADUJ (LOAD) zawodnicy mogą regulować pistolety, wykonywać ćwiczenia w celowaniu lub przyjmowaniu postawy, chyba że zawodnik z tej samej grupy 5 tarcz wykonuje strzelanie. W takiej sytuacji zawodnik stojący obok, może ująć pistolet w celu przygotowania się do strzelania, ale nie może wykonywać żadnych ćwiczeń imitujących strzelanie.</p> <p>Po upływie jednej (1) minuty od wydania komendy ŁADUJ (LOAD) prowadzący strzelanie wywołuje po nazwisku pierwszego zawodnika: Pan ... [nazwisko finalisty numer 1] (Family Name of Shooter #1). Po wywołaniu, zawodnik ładuje magazynek do pistoletu i przygotowuje się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwiska pierwszego zawodnika, sędzia prowadzący wydaje komendę UWAGA (ATTENTION); zostają włączone światła czerwone. Zawodnik nr 1 musi przyjąć postawę GO-TÓW (p. 8.6.1). Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelania, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz). W tym czasie spiker ogłasza wynik strzelania (np. „Cztery trafiona”).</p> <p>Niezwłocznie po ogłoszeniu wyniku i potwierdzeniu przez personel techniczny, że tarcze są gotowe, światła czerwone są wygaszone. Jednocześnie prowadzący wywołuje nazwisko następnego finalisty: Pan ... [nazwisko finalisty numer 2] (Family Name of Shooter #2). 15 sekund później wydaje komendę: UWAGA (ATTENTION) i procedura strzelania powtarza się. Po wykonaniu strzelania spiker ogłasza wynik serii.</p>



	<p>Pozostali zawodnicy kontynuują strzelanie wg tych samych zasad, aż wszyscy ukończą pierwszą serię.</p> <p>Po ukończeniu przez wszystkich finalistów jednej (1) serii następuje 30-sekundowa przerwa, podczas której spiker komentuje przebieg rywalizacji (aktualny stan klasyfikacji, najlepsze wyniki, nazwisko zawodnika wyeliminowanego z dalszej rywalizacji, itd.).</p> <p>Strzelanie kolejnych serii kontynuuje się po wywołaniu nazwiska kolejnego finalisty: Pan ... [nazwisko finalisty numer 1] (Family Name of Shooter #1).</p>
Rozpoczęcie rundy finałowej (Start of Final Round Competition) 00:00	<p>30 sekund po zakończeniu prezentacji finalistów, sędzia prowadzący wydaje komendę do rozpoczęcia strzelania przez pierwszego zawodnika. Procedurę strzelania kontynuuje się, aż do ukończenia strzelania serii ocenianej przez wszystkich uczestników. Wszyscy zawodnicy pozostający w rywalizacji, strzelają wg komend właściwych dla aktualnego przebiegu rundy finałowej (patrz powyżej – Szczegółowy opis procedury finałowej).</p>
Eliminacje z rywalizacji (Eliminations)	<p>Po wykonaniu przez wszystkich finalistów czterech serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany z dalszej rywalizacji (zajmuje 6 miejsce).</p> <p>Po wykonaniu przez wszystkich pozostałych finalistów kolejnej, piątej serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (zajmuje 5 miejsce).</p> <p>Po wykonaniu przez wszystkich pozostałych finalistów kolejnej, szóstej serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (zajmuje 4 miejsce).</p> <p>Po wykonaniu przez wszystkich pozostałych finalistów kolejnej, siódmej serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (zajmuje 3 miejsce, zdobywa brązowy medal).</p> <p>Każdy wyeliminowany zawodnik musi rozładować pistolet (wyjąć magazynek i pozostawić otwartą komorę zamkową) i odłożyć go na stół przed wycofaniem się z linii ognia. Każdy, uprzednio załadowany magazynek, musi zostać rozładowany. Sędzia musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabojoych lub magazynkach.</p>
Zakończenie finału (Final Round Completion)	<p>Po ukończeniu przez dwóch (2) finalistów ósmych serii, jeśli nie ma równych wyników lub protestów, sędzia prowadzący strzelanie ogłasza: WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL). Wyżej sklasyfikowany zawodnik zdobywa złoty medal, zawodnik drugi – medal srebrny.</p>
Ogłoszenie medalistów (Proclamation of Medalists)	<p>Po stwierdzeniu, że wyniki są ostateczne spiker zawodów ogłasza:</p> <p>Zdobywcą złotego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik).</p> <p>Zdobywcą srebrnego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik).</p> <p>Zdobywcą brązowego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik).</p>
Strzały spóźnione (Late Shots)	<p>Jeśli zawodnik oddał strzał zbyt późno lub nie oddał strzałów do wszystkich pięciu (5) tarcz w określonym na oddanie serii czasie, od wyniku tej serii odejmuje się jeden (1) punkt za każdy strzał spóźniony. Strzał taki oznacza się jako OT (Overtime).</p>
Zacięcia broni	<p>W przypadku zaistnienia niesprawności broni, sędzia musi określić,</p>



(Malfunctions)	<p>czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest uznana, zawodniczka musi powtórzyć serię, zalicza się wynik serii powtórzonej. Zawodnik musi być gotowy do strzelania serii powtarzanej w czasie 15 sekund. Powtarzanie serii po kolejnych zacięciach uznanych nie jest dozwolone, zalicza się zarejestrowane trafienia.</p> <p>Jeśli zacięcie jest nieuznane, od wyniku zawodnika odejmuje się dwa (2) trafienia karne.</p>
Równe wyniki (Tie-Breaking)	<p>Jeśli wśród zawodników z najniższymi wynikami występują remisy (równe wyniki), w celu wyeliminowania jednego z nich przeprowadza się dla nich dogrywkę w postaci serii 4-sekundowych, aż do rozstrzygnięcia. We wszystkich dogrywkach jako pierwszy strzela zawodnik z lewej strony.</p> <p>We wszystkich dogrywkach sędzia wydaje komendę/wezwanie dla lewego zawodnika NAZWISKO pierwszego zawodnika (FAMILY NAME OF SHOOTER #1), po czym następuje zwykła procedura strzelania.</p>

6.16.8 Niesprawności tarcz dla konkurencji 10/25/50m

6.16.8.1 Gdy zaistnieje niesprawność wszystkich tarcz finałowych należy zastosować następującą procedurę:

6.16.8.2 Oddane (tak samo przez wszystkich strzelców) strzały lub serie będą ocenione jako **tymczasowe**.

6.16.8.3 Jeśli zakłócenie nie może być usunięte i kontynuacja finału w czasie jednej (1) godziny jest niemożliwa, to zanotowane tymczasowe wyniki będą zaliczone jako ostateczne w zawodach i będą stanowić podstawę rozdziału medali.

6.16.8.4 Jeśli awaria została usunięta w ciągu jednej godziny i istnieje możliwość kontynuowania finału, należy postępować według procedury:

6.16.8.4.1 Strzelania karabinowe i pistoletowe na 10 i 50m

Oddane zostają pozostałe strzały. Po zajęciu stanowisk przez strzelców dozwolone jest oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych w ciągu pięciu (5) minut.

6.16.8.4.2 Strzelania na 25m

Oddane zostają pozostałe strzały/serie. Jedna seria próbna jest dozwolona dla konkurencji pistoletowych na 25m.

6.16.8.5 Jeśli nastąpi awaria pojedynczej tarczy:

6.16.8.5.1 Strzelania karabinowe i pistoletowe na 10 i 50m

Strzelec będzie przeniesiony na stanowisko rezerwowe. Na prośbę strzelca, przed powtórzeniem poprzednio nieoddanego strzału (strzałów), może być dodany czas dwóch (2) minut na strzały próbne.

6.16.8.5.2 Strzelania na 25m

6.16.8.5.2.1 Zawodniczka w konkurencji pistolet sportowy kobiet 25m zostanie przeniesiona na inne stanowisko lub zostanie wymieniona tarcza. Na prośbę zawodniczki, przed powtórzeniem poprzednio nieoddanego strzału (strzałów), może być przyznana dodatkowa seria próbna.



6.16.8.5.2.2 Jeśli jedna lub więcej tarcz z grupy pięciu tarcz ulegnie awarii, zawodnik w konkurencji pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn na 25m zostanie przeniesiony na inne stanowisko. Na prośbę strzelca, przed powtórzeniem poprzednio nieoddanej serii, może być przyznana jedna (1) dodatkowa seria próbna.

6.16.8.6 Wyniki końcowe

6.16.8.6.1 We wszystkich konkurencjach, z wyjątkiem konkurencji Pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m, wyniki serii finałowych dodaje się do indywidualnych wyników rundy kwalifikacyjnej.

6.16.8.6.2 Dla konkurencji Pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m publikowane są wyniki rundy kwalifikacyjnej i liczby trafień w rundzie finałowej (z wyjątkiem trafień uzyskanych w dogrywkach), ale ich się nie sumuje. Klasyfikację finalistów ustala się na podstawie ilości trafień w rundzie finałowej (z wyłączeniem dogrywek).

6.16.8.6.3 Dla wszystkich konkurencji, z wyjątkiem konkurencji Pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m, wyniki uzyskane w rundzie kwalifikacyjnej i wyniki całkowite muszą być umieszczone na głównej tablicy ogłoszeń wyników i wydrukowane w oficjalnym komunikacie klasyfikacyjnym.

6.16.8.6.4 Dla konkurencji Pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m, wyniki (jak opisano w p. 6.16.8.5.2) muszą być umieszczone na głównej tablicy ogłoszeń wyników i wydrukowane w oficjalnym komunikacie klasyfikacyjnym.

6.16.9 Protesty podczas finałów

6.16.9.1 Protesty muszą być zgłoszone bezzwłocznie przez zawodnika lub trenera poprzez podniesienie ręki.

6.16.9.2 Każdy protest jest rozpatrywany bezzwłocznie przez jury.
Decyzja jury jest ostateczna. W przypadku odrzucenia, protest jest płatny.

9.14 Finały

9.14.1 Konkurencje w strzelaniach do rzutków

Konkurencja	Mężczyźni (runda kwalifikacyjna i finał)	Kobiety (runda kwalifikacyjna i finał)
Trap	125 (5x25) + finał (25)	75 (3x25) + finał (25)
Double Trap	150 (3x50) + finał (50)	-
Skeet	125 (5x25) + finał (25)	75 (3x25) + finał (25)

Dla strzelań finałowych obowiązują szczegółowe przepisy techniczne dla każdej z konkurencji, z wyjątkiem zmian opisanych poniżej:

9.14.2 LICZBA FINALISTÓW W KAŻDEJ KONKURENCJI

Do rundy finałowej, w każdej konkurencji, kwalifikuje się sześciu (6) najwyżej sklasyfikowanych zawodników z rundy kwalifikacyjnej.

9.14.3 KOLEJNOŚĆ STRZELANIA PODCZAS FINAŁU



- wszyscy finaliści strzelają w porządku ustalonym na podstawie klasyfikacji w rundzie kwalifikacyjnej. Najwyżej sklasyfikowany zawodnik strzela na pozycji 6, następny – 5, itd. (6-5-4-3-2-1)

- dla zawodników, którzy weszli do finału z równymi wynikami, strzelają w kolejności wynikającej z zasady liczenia od końca. Jeśli remisy pozostają nierozstrzygnięte, kolejność ustala się w oparciu o losowanie.

- kolejność strzelania zawodników z wynikami absolutnymi rozstrzyga się w drodze losowania.

9.14.4 KOMENDY NA STRZELNICY

Na strzelnicy wszystkie komendy muszą być wydawane w języku angielskim.

Zasady rozgrywania finałów dla strzelań do rzutków

Czas do rozpoczęcia finału	Faza rozgrywki	Procedura
20:00 minut	Zgłoszenie finalistów Rozgrzewka (Warm-Up)	Kierownicy zespołów są odpowiedzialni za stawienie się swoich zawodników w strefie przygotowawczej i zgłoszenie do jury przynajmniej na 20 minut przed planowanym rozpoczęciem finału konkurencji (Start Time). Zawodnicy muszą być wyposażeni w strzelby, ubiór strzelecki i ubiór reprezentacyjny, który należy ubrać do ceremonii wręczenia medali. W tym czasie członkowie jury i sędziowie powinni zakończyć niezbędne kontrole. Sędzia prowadzący zezwala zawodnikom na przejście do stanowisk strzeleckich, gdzie mogą się rozgrzewać i strzelać na sucho. Sędzia musi skontrolować, na podstawie listy startowej, czy wszyscy finaliści są obecni, a ich nazwiska i przynależność narodowa są poprawnie zarejestrowane w systemie podawania wyników i na tablicach wyników.
12:00 minut	Demonstracja rzutków i strzelanie testowe	Sędzia zezwala na oddanie strzałów testowych i demonstruje działanie wyrzutni, zgodnie z przepisami dla każdej konkurencji.
05:00 minut	Zbiórka finalistów	Sześciu (6) finalistów, sędzia prowadzący i odpowiedzialny za strzelanie członków jury, muszą zebrać się w centralnej części strzelnicy, nieopodal publiczności.
04:00 minuty	Prezentacja finalistów	Zawodnicy zostaną przedstawieni widzom z podaniem nazwiska, wyniku rundy kwalifikacyjnej oraz krótkich informacji o najważniejszych osiągnięciach każdego z nich. Przedstawieni zostaną także: prowadzący strzelanie i odpowiedzialny za jego przebieg członków jury.
01:00 minuta	Przygotowanie	Na jedną (1) minutę przed pierwszym strzałem finałowym, sędzia wzywa finalistów do zajęcia stanowisk strzeleckich.
00:00 (Start Time)	Rozpoczęcie finału	Prowadzący strzelanie wzywa pierwszego finalistę (6 w klasyfikacji) do rozpoczęcia finału przez wydanie komendy GOTÓW (READY) . W konkurencjach Trap i Double Trap, pierwszy zawodnik ma dziesięć (10) sekund na wywołanie pierwszego rzutka lub dubletu. Po wykonaniu strzelania przez poprzednika, każdy następny zawodnik z grupy ma dziesięć (10) sekund na wywołanie swojego rzutka lub dubletu. W konkurencji Skeet, na każdym stanowisku, każdy zawodnik ma piętnaście (15) sekund na wywołanie rzutków po opuszczeniu stanowiska przez poprzednika lub po komendzie GOTÓW (READY) pro-



		wadzącego strzelanie, wydanej dla rozpoczęcia strzelania przez pierwszego zawodnika na tym stanowisku. Kolejne rzutki strzelane na tym samym stanowisku, przez tego samego zawodnika, muszą być wywoływane w ciągu dziesięciu (10) sekund.
Po strzeleniu przez wszystkich sześciu (6) finalistów (Trap/Double Trap) takiej samej liczby strzałów lub tego samego stanowiska (Skeet)		<p>Prowadzący strzelanie ogłasza krótką przerwę, podczas której przedstawiciele telewizji mają możliwość przekazu aktualnych wyników i klasyfikacji. Po upływie 20 sekund prowadzący strzelanie wzywa pierwszego finalistę (6 w klasyfikacji) do kontynuowania finału przez wydanie komendy GOTÓW (READY).</p> <p>W konkurencjach Trap i Double Trap, pierwszy zawodnik ma dziesięć (10) sekund na wywołanie pierwszego rzutka lub dubletu. Po wykonaniu strzelania przez poprzednika, każdy następny zawodnik z grupy ma dziesięć (10) sekund na wywołanie swojego rzutka lub dubletu.</p> <p>W konkurencji Skeet, na każdym stanowisku, pierwszy zawodnik ma piętnaście (15) sekund na wywołanie rzutków po komendzie GOTÓW (READY) wydanej przez prowadzącego strzelanie dla rozpoczęcia strzelania na tym stanowisku. Kolejne rzutki strzelane na tym samym stanowisku, przez tego samego zawodnika, muszą być wywoływane w ciągu dziesięciu (10) sekund.</p>
Po wykonaniu wszystkich strzelań rundy finałowej		<p>Sędzia prowadzący musi niezwłocznie stwierdzić czy są równe wyniki lub protesty. Jeśli nie ma równych wyników (jedynie dla miejsc: pierwszego, drugiego lub trzeciego) lub protestów prowadzący strzelanie ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL).</p> <p>Jeśli występują równe wyniki (jedynie dla miejsc: pierwszego, drugiego lub trzeciego) członek jury odpowiedzialny za przebieg finału niezwłocznie przeprowadza losowanie dotyczące kolejności dalszego strzelania. Następnie przeprowadza się dogrywki, aż do rozstrzygnięcia, zgodnie z p. 9.12.1.2 (z zachowaniem zasady: najpierw rozstrzyga się niższe miejsca w klasyfikacji). Remisy na miejscach poniżej trzeciego rozstrzyga się wg wyników finału lub normalnych zasad klasyfikacji.</p> <p>Prowadzący strzelanie musi ogłosić: WYNIKI SĄ OSTATECZNE (RESULTS ARE FINAL).</p> <p>Po stwierdzeniu, że wyniki są ostateczne spiker zawodów ogłasza:</p> <p>Zdobywcą złotego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik)</p> <p>Zdobywcą srebrnego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik)</p> <p>Zdobywcą brązowego medalu jest (nazwisko) z (kraj), z wynikiem końcowym (wynik)</p>

9.14.5

CZAS ROZPOCZĘCIA FINAŁU (STARTING TIME)

Obowiązuje czas opublikowany w oficjalnym programie zawodów. Jeśli występuje konieczność zmian, muszą być one:

- niezwłocznie podane do wiadomości kierowników ekip i przedstawicieli środków masowego przekazu,
- opublikowane w formie korekty na strzelnicy finałowej oraz oficjalnej tablicy informacyjnej,
- ogłoszone, z podaniem właściwego terminu rozpoczęcia finału.

9.14.6

ZAWODNIK SPÓŹNIONY LUB „NIEOBECNY”



Każdy z finalistów, który nie stawi się w ciągu jednej (1) minuty, w wyznaczonym mu miejscu, przed rozpoczęciem prezentacji (**Presentation of Finalists**), po trzykrotnym (3) wywołaniu jego nazwiska, zajmuje automatycznie ostatnie miejsce w finale - według wyniku który uzyskał w kwalifikacjach - i nie może brać udziału w finale.

9.14.7 **ZASADY ROZGRYWANIA RUNDY FINAŁOWEJ**

9.14.7.1 Jeśli w tym rozdziale nie postanowiono inaczej, w każdym finale stosuje się zwykłe przepisy strzelań dla poszczególnych konkurencji (Trap, Double Trap, Skeet).

9.14.7.2 **Trap**

- Przed rozpoczęciem prezentacji finalistów, zawodnikom muszą być pokazane przeloty rzutków z każdej wyrzutni.
- Każdy zawodnik ma prawo do jednego (1) strzału do każdego rzutka.
- Jeśli zawodnik załaduje dwa (2) naboje i odda drugi strzał, rzutek musi być oceniony za CHYBIONY (LOST), bez względu na to czy był którymkolwiek ze strzałów trafiony, czy nie.

9.14.7.3 **Double Trap**

- Przed rozpoczęciem prezentacji finalistów, każdy zawodnik musi mieć możliwość oddania dwóch (2) strzałów testowych. Następnie grupie zawodników należy pokazać poprawny dublet. Po zakończeniu prezentacji, przed kontynuacją strzelania, grupie pokazuje się kolejny poprawny dublet.

9.14.7.4 **Skeet**

- Przed rozpoczęciem prezentacji finalistów, każdy zawodnik musi mieć możliwość oddania dwóch (2) strzałów testowych.
- Zawodnikom zgromadzonym na stanowisku 1 muszą być pokazane poprawne rzutki z każdej budki.

9.14.8 **ZACIĘCIA BRONI LUB WADLIWA AMUNICJA**

9.14.8.1 Jeśli sędzia uzna, że niesprawność broni lub amunicji nie jest wynikiem błędu zawodnika, należy mu przyznać **trzy (3) minuty** na naprawę usterki, wymianę broni na inną uprzednio zatwierdzoną lub wymianę amunicji. Jeśli powyższe zabiegi nie mogą zostać wykonane podczas przyznanych **trzech (3) minut**, zawodnik musi się wycofać z dalszej rywalizacji. Po usunięciu niesprawności lub wycofaniu zawodnika finał musi być kontynuowany. Do wyniku zawodnika wycofanego zalicza się wszystkie rzutki, trafione do momentu wystąpienia niesprawności.

9.14.8.2 **Liczba niesprawności**

- podczas rundy finałowej, włączając dogrywki po finale, zawodnik ma prawo do dwóch (2) niesprawności; bez względu na to czy próbował je usunąć, czy nie,
- każdy poprawny rzutek, nietrafiony przy wystąpieniu kolejnej niesprawności broni lub amunicji, będzie uznany za CHYBIONY, bez



względu na to, czy zawodnik oddał strzał, czy nie.

9.14.9 PROTESTY PODCZAS RUNDY FINAŁOWEJ

Wszystkie wnoszone protesty są niezwłocznie rozpatrywane przez jury. Podjęte decyzje są ostateczne.

9.14.10 AWARIA WYPOSAŻENIA STRZELNICY (POLA) FINAŁOWEJ

9.14.10.1 Zasady postępowania

Jeśli wystąpi awaria wyposażenia strzelnicy (pola), wyniki uzyskane do momentu wystąpienia awarii są uznane za tymczasowe i stosuje się następujące zasady dalszego postępowania:

- jeśli awarię można usunąć **w ciągu 30 minut**, kontynuuje się strzelanie do pozostałych rzutków,
- jeśli awarii nie można usunąć w wyżej podanym czasie, ale jest możliwe przeniesienie w tym czasie strzelania na inne pole, z tymi samymi ustawieniami, finał kontynuuje się na tym polu,
- w konkurencji Trap, nie uznaje się protestów dotyczących niezachowania schematów podawania rzutków.

9.14.10.2 Zakończenie przerwane finału

Jeśli rundy finałowej nie można kontynuować w ciągu 30 minut od momentu przerwania strzelania, na żadnym z odpowiednich pól, jury musi ogłosić finał jako nieukończony.

9.14.10.3 Klasyfikacja po nieukończonym finale

Zastosowanie ma poniższa procedura:

- musi zostać skontrolowany zapis wszystkich strzałów, oddanych do momentu przerwania strzelania,
- wyniki, które zawodnicy uzyskali strzelając do takiej samej liczby rzutków, uznaje się za tymczasowe,
- wyniki tymczasowe, zdefiniowane powyżej, zsumowane z wynikami rundy kwalifikacyjnej stanowią wynik całkowity zawodów,
- zawodnicy z równymi wynikami zostają sklasyfikowani w oparciu o zasadę „liczenia od końca”,
- na tej podstawie określa się zdobywców medali i klasyfikację końcową.