

# REGULAMIN STRZELAŃ DYNAMICZNYCH W KONKURENCJI STAL LUFKA

## ZASADY OGÓLNE

1. W konkurencji Stal Lufka stosuje się odpowiednio przepisy konkurencji: pistolet dynamiczny w zakresie broni krótkiej oraz strzelba dynamiczna w zakresie strzelby, z wyjątkami wynikającymi z niniejszego regulaminu.

## KLASY SPRZĘTOWE

2. W konkurencji Stalówka dopuszcza się 4 (cztery) klasy sprzętowe w zakresie broni krótkiej: Standard, Open, Rewolwer, .22 oraz 2 (dwie) klasy strzelbowe: Standard i Open.
  - 2.1 Klasa sprzętowa podczas zawodów w konkurencji Stalówka może być otwarta, gdy bierze w niej udział przynajmniej 10 zawodników. W zawodach Level I (klubowe) dozwolone jest łączenie klas Standard i Open.
  - 2.2 Każdy zawodnik może podczas zawodów brać udział w kilku klasach sprzętowych, pod warunkiem, że w każdej z nich korzysta z innej broni. Korzystanie z innej broni dla celów niniejszego regulaminu oznacza także zamontowanie optycznych lub elektronicznych przyrządów celowniczych lub wymianę zamka oraz lufy na innej długości – ostateczną decyzję w tym zakresie podejmuje RM.
  - 2.3 W klasach Open broń musi być wyposażona przynajmniej w kompensator lub też w optyczne lub elektroniczne przyrządy celownicze.
  - 2.4 Broń krótka klasy Standard musi spełniać warunki przewidziane dla klasy Standard (Division Standard) lub klasy Rewolwer zgodnie z pkt. 2.5. Warunek zamknięcia się broni w pudełku jest także spełniony w przypadku broni bez podpiętego magazynka.
  - 2.5 Broń krótka klasy Rewolwer musi spełniać następujące warunki:
    - 2.5.1 Broń musi być rewolwerem o minimalnym kalibrze pocisku i rozmiarze łuski o wymiarach odpowiednio 9 mm (0,354") / 19 mm (0,748").
    - 2.5.2 Minimalny współczynnik (Power factor) mocy musi wynosić przynajmniej 120.
    - 2.5.3 Minimalny współczynnik mocy dla kalibru 10mm (0,40") i większego musi wynosić przynajmniej 165.
    - 2.5.4 Broń może być ładowana jednorazowo maksymalnie 8 (ośmioma) nabojami.
    - 2.5.5 Zabrania się używania prototypów.
    - 2.5.6 Zabronione są modyfikacje takie jak obciążniki i inne przyrządy do kontroli lub zmniejszania odrzutu.
    - 2.5.7 Rewolwery samopowtarzalne z cofającymi się zamkami są zabronione.
    - 2.5.8 Dozwolone modyfikacje są ograniczone do:
      - 2.5.8.1 Wymiany lub modyfikacji przyrządów celowniczych, kurków i zwalniczy bębenków.
      - 2.5.8.2 Wymiany luf, pod warunkiem, że długość lufy, jej ciężar i forma jest zgodna ze standardem producenta broni.
      - 2.5.8.3 Kosmetycznych uwydatnień nie dających przewagi we współzawodnictwie (powlekanie, żłobkowanie szkieletu, dostosowywanie rękojeści do własnych przyzwyczajeń).
      - 2.5.8.4 Zukosowanie krawędzi lub modyfikacje bębena w celu przystosowania do moonclip'ów.
      - 2.5.8.5 Wymiana sprężyn, trigger stop-ów i inne modyfikacje celem zwiększenia funkcjonalności spustu.
  - 2.6 Strzelba klasy Standard musi spełniać warunki przewidziane dla klasy Standard Manual (Standard Manual Division).
3. W klasie .22 można używać tylko i wyłącznie krótkiej broni palnej boczego zapłonu o kalibrze .22 LR bez kompensatorów i elektronicznych lub optycznych przyrządów celowniczych. Długość lufy musi wynosić przynajmniej 3 cale (7,62 cm).
4. Zabrania się używania jakiegokolwiek amunicji do broni centralnego zapłonu o prędkości początkowej mniejszej niż 750 stóp na sekundę. W klasie .22 można używać jedynie fabrycznej amunicji o standardowej elaboracji (dopuszcza się amunicję HV). W klasach strzelbowych można używać wyłącznie amunicji śrutowej o średnicy śrutu max 3,5 mm .

## CELE, PUNKTACJA, KARY

5. W zawodach konkurencji Stalówka stosuje się tylko i wyłącznie cele metalowe. Każdy tor składa się z 5 (pięciu) celów metalowych, przy czym jeden z nich jest oznaczony jako końcowy.
  - 5.1 Zadaniem zawodnika jest ostrzelanie wszystkich metalowych celów zgodnie z procedurą toru. Jako ostatni musi zostać trafiony cel oznaczony jako końcowy.
  - 5.2 Zawody Level I muszą składać się przynajmniej z 1 (jednego toru); zawody Level II muszą składać się przynajmniej z 3 (trzech) torów; zawody Level III muszą składać się przynajmniej z 5 torów (pięciu) i nie więcej niż z 8 (ośmiu) torów.
  - 5.3 Każdy zawodnik ma możliwość trzykrotnego ostrzelania każdego z torów. Na zawodach Level I i Level II można wprowadzić możliwość tylko dwukrotnego ostrzelania każdego z torów. W przypadku zawodów Level II o wprowadzeniu tylko 2 (dwóch) prób należy poinformować w ogłoszeniu o zawodach, nie później jednak niż na 1 miesiąc przed ich terminem.
  - 5.4 Wszystkie próby ostrzelania toru przez jednego zawodnika następują bezpośrednio po sobie.
  - 5.5 Kończącym wynikiem zawodnika na każdym torze jest suma prób na danym torze, po odrzuceniu najgorszej.
  - 5.6 Wynikiem końcowym zawodnika na zawodach jest suma czasów uzyskanych przez niego na wszystkich torach przy uwzględnieniu punktu 5.5.
  - 5.7 Limit czasu na każdą próbę wynosi 50 sekund. Jeżeli zawodnik przekroczy ten czas, zostanie wówczas zatrzymany, a wynik będzie wynosił 50 sekund.
  - 5.8 Jeżeli zawodnik nie ukończy próby jego wynik będzie wynosił 50 sekund.
  - 5.9 Jeżeli po trafieniu celu oznaczonego na torze jako cel końcowy zawodnik strzeli do innego celu do jego czasu próby zostanie dodana kara proceduralna 3 sekund.
  - 5.10 Kara proceduralna 3 sekund zostanie dodana do czasu próby zawodnika także w przypadku:
    - 5.10.1 fałstartu, przemieszczania się lub skakania przed sygnałem startowym.
    - 5.10.2 ruchu rąk w kierunku broni przed sygnałem startowym.
    - 5.10.3 błędu stóp, rozumianego jako oddawanie strzału podczas dotykania jakiegokolwiek częścią ciała obszaru poza boksem.
    - 5.10.4 ostrzelania nieprawidłowych celów lub w nieprawidłowej kolejności z wyznaczonego boksu.
    - 5.10.5 nietrafienia w cel – za każdy cel.
    - 5.10.6 nieprawidłowego przemieszczania się lub nieprzemieszczania się, gdy jest to wskazane.
6. W konkurencji Stalówka używa się wyłącznie następujących celów: celów metalowych zgodnych z przepisami pistolet dynamiczny, małych celów metalowych okrągłych o średnicy 25 cm, dużych celów metalowych okrągłych o średnicy 30 cm, celów prostokątnych o wymiarach 45x60 cm. Wymiary celów mogą nieznacznie odbiegać od powyższych - ostateczna decyzja w tym zakresie należy do RM.
  - 6.1 W przypadku celów reaktywnych lub ruchomych muszą się one przewrócić lub poruszyć zgodnie z ich budową i zastosowaniem, aby zostały uznane za trafione. Przewrócenie się reaktywnego celu końcowego przed którymkolwiek z innych trafionych celów, nie będzie skutkowało nalożeniem kar zgodnie z niniejszym regulaminem pod warunkiem, że cel ten zostanie trafiony pociskiem jako ostatni.
  - 6.2 W przypadku celów nieruchomych o trafieniu decyduje wydawany przez nie dźwięk.
  - 6.3 Opis toru określa rodzaj używanych celów i metodę zaliczenia ich trafienia.

## 7. Pozycja startowa i stan gotowości broni.

7.1 W klasach Standard, Rewolwer i Open w zakresie broni krótkiej pozycja startowa na wszystkich torach jest następująca: zawodnik stoi wyprostowany, przodem i twarzą w kierunku kulochwytu, z rękoma naturalnie zwieszonymi wzdłuż ciała, broń w kaburze załadowana i przeładowana (zgodnie z pkt. 8.1.1 i 8.1.2 przepisów pistolet dynamiczny) .

7.2 W klasie .22 pozycja startowa na wszystkich torach jest następująca: zawodnik stoi przodem i twarzą do kulochwytu, broń załadowaną i przeładowaną trzyma w obu dłoniach (lub w jednej dłoni), broń skierowana jest lufą w stronę kulochwytu, oba łokcie dotykają tułowia.

7.3 W klasach strzelbowych pozycja startowa na wszystkich torach jest następująca: zawodnik stoi wyprostowany, twarzą w kierunku kulochwytu, broń załadowana i przeładowana trzymana jest oburącz i jest skierowana lufą w stronę kulochwytu, a jej kolba dotyka zawodnika na wysokości kości biodrowej.

7.4 Na wszystkich torach zawodnik stoi wewnątrz boksu o kształcie kwadratu i boku od 70cm do 100 cm .

8. W przypadku jednakowych wyników końcowych zawodów dwóch lub większej ilości zawodników (remisu) o pozycji decyduje wynik uzyskany i obliczony zgodnie z pkt. 5.5. na torze wskazanym przez organizatora zawodów przed rozpoczęciem zawodów jako torze głównym.

8.1 Jeżeli wyniki na tym torze także są jednakowe, o pozycji decyduje najszybsza próba na tym torze.

8.2 Jeżeli, mimo zastosowania pkt. 8.1., wyniki dalej są jednakowe, o pozycji decyduje kolejna najszybsza próba na tym torze.

8.3 Jeżeli, mimo zastosowania pkt. 8.1 i 8.2., wyniki nadal są jednakowe, o pozycji zawodników, których wyniki są jednakowe, zadecydują kolejne próby ostrzelania toru głównego zgodnie z niniejszym regulaminem.

8.4 Przepisy pkt. 8 stosuje się tylko do ustalenia pozycji zawodników do 10 miejsca włącznie. Zawodnicy sklasyfikowani w dalszej kolejności – w przypadku jednakowych wyników, będą zajmować jednakowe pozycje.